

# Das Eichhörnchen wundert sich



In die Erde voll Genuss legt Hörnchen eine Haselnuss.



Es gießt das Pflänzchen unentwegt, damit es wächst und Früchte trägt.



Was kommt am Ende dabei raus?  
Das Hörnchen staunt!  
Ne Haselmaus!

## Hasenrennen



Würfelspiel für 2 - 4 Personen

Dazu braucht jeder Spieler 2 Würfel und eine Spielfigur, die man aus einem anderen Spiel, z.B. Mensch-ärgere-dich-nicht, nehmen kann.

Sieger ist derjenige Spieler, der als erster das Zielfeld mit direktem Wurf erreicht.

Auf folgenden Feldern passiert etwas:

Am Anfang stehen alle Spielfiguren auf dem Start-Feld.

5, 19, 32, 46, 66 und 73: Kommst du auf ein Möhrenfeld, dann darfst du dich stärken und um die Anzahl der Möhren nach vorne rücken.

8 und 68: Das Häschen schläft und muss sich ausruhen. Du musst eine Runde aussetzen.

13, 37 und 61: Nachdem du von dem Salat gegessen hast, darfst du noch mal würfeln und um die gewürfelte Zahl nach vorne rücken.

15, 41, 56 und 69: Achtung Fuchs! Du musst noch mal würfeln und um die gewürfelte Zahl zurückgehen.

24: Vorsicht Gans! Wenn du auf dieses Feld kommst, musst du leider wieder auf das Start-Feld zurück.

28 und 50: Oh je, ein Bach! Du musst warten, bis du soviel Kraft hast, um über den Bach springen zu können. Du musst 2-mal aussetzen.

80: Wenn du auf dieses Feld kommst, darfst du noch mal würfeln.

Ziel-Feld: Das Ziel-Feld musst du mit direktem Wurf erreichen. Wer als erster das Ziel-Feld erreicht hat, ist Hasenkönig. Wer darüber hinaus wirft, muss um die gewürfelte Zahl vom Zielfeld zurückziehen.